

Programa Control SMS para Teléfonos Android.

V1.1

Índice.

1. Introducción.....	Pág.3
2. Instalación.....	Pág.3
3. Pantalla Selección Equipo.	Pág.5
4. Añadir Equipo.	Pág.7
5. Pantalla Control de Equipo.....	Pág.8
6. Configuración de la Pantalla de Control de Equipo.	Pág.10
7. Pantalla lista de mensajes entrantes.....	Pág.12
8. Pantalla envío rápido a equipo.....	Pág.13

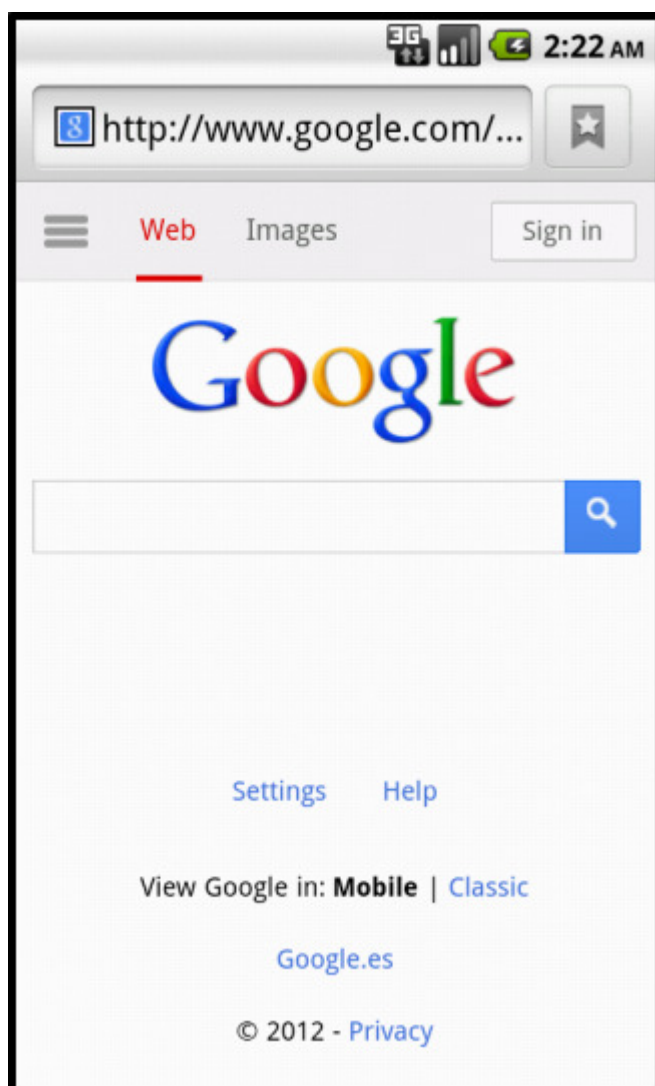
1. Introducción.

El Programa para teléfonos Android “Control SMS”, permite controlar de una forma gráfica y eficaz el equipo AMS51. La principal forma de control es mediante escenas que internamente se asocian a comandos de control que se envían por mensajes SMS. El programa también permite controlar múltiples equipos, así como mantener una base de datos de los mensajes SMS de entrada de cada uno de ellos. A continuación se explica como instalarlo y como manejar sus principales pantallas.

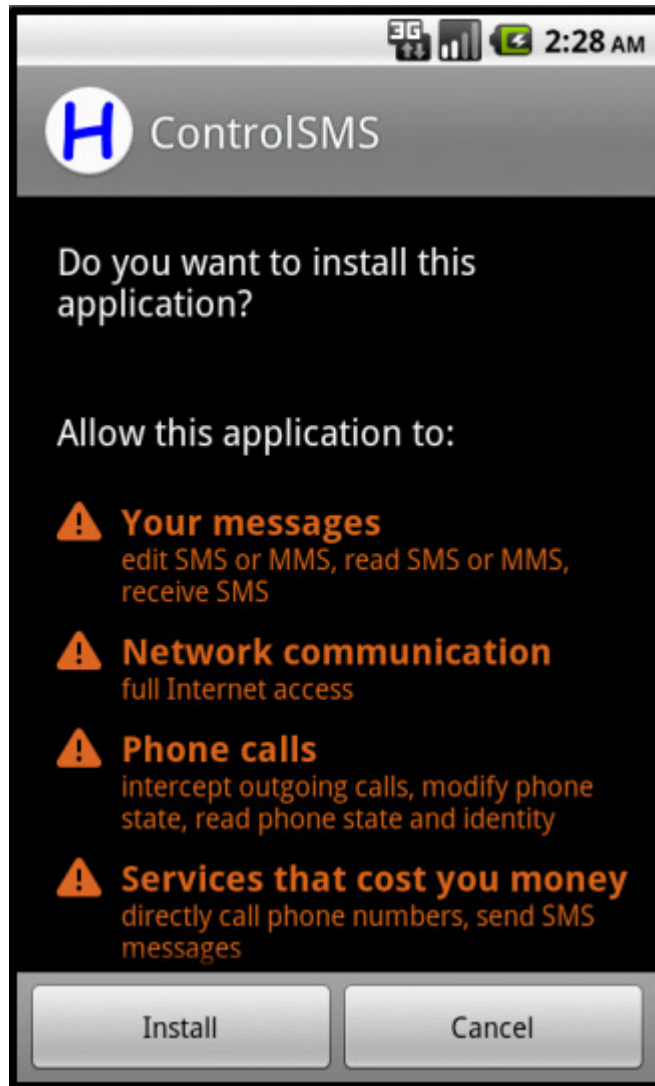
Es importante señalar que el programa tiene mecanismos de protección que impiden funciona para controlar otros modelos de equipos como el “GSM Básico”. “T2080”, “T32Log” ó El AMS51 versiones inferiores a 4.2, etc..

2. Instalación.

Para instalar la aplicación, se requiere conexión a Internet. El principal paso es acceder al explorador de Internet, e introducir la siguiente URL: <http://www.xuitec.com/ControlSMS.apk>



Una vez Descargado el fichero, al pulsarle aparece lo siguiente antes de instalarse:



Se debe aceptar la instalación y en poco tiempo debe aparecer instalada la aplicación y disponible en el listado de aplicaciones.

3. Pantalla Selección Equipo.

La primera pantalla cuando se lanza la aplicación, es la destinada a seleccionar el equipo que se desea controlar, tal como se muestra en la siguiente imagen:



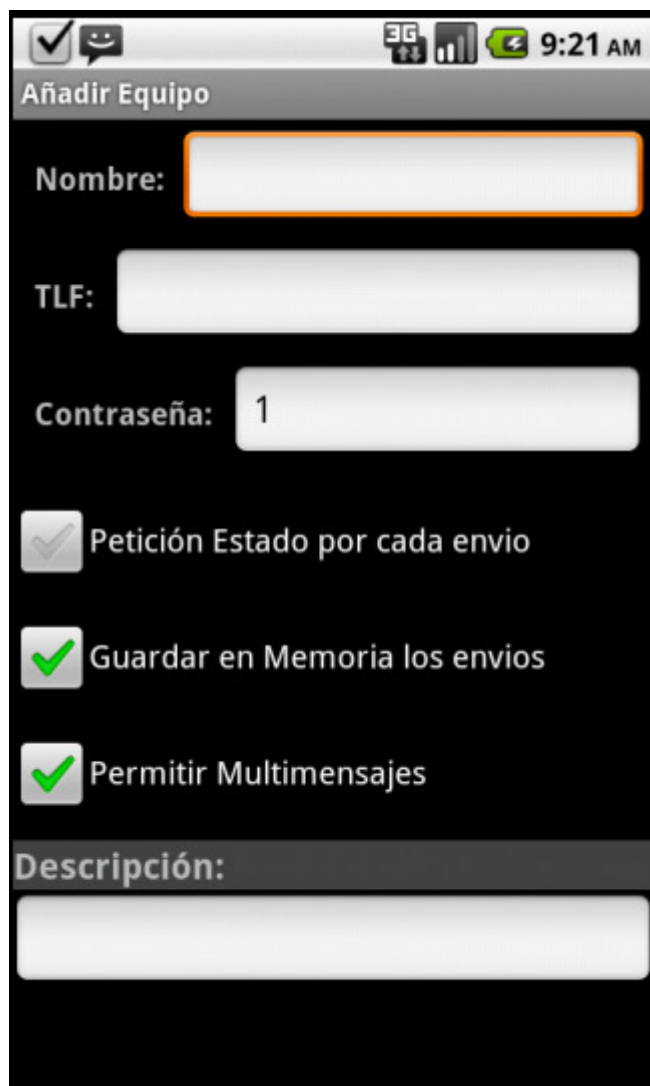
Mediante el selector se define el equipo a controlar y con el botón “Entrar” se accede a la pantalla control. Es importante señalar que cuando se inicia por primera vez la aplicación no hay ningún equipo añadido. Cuando se pulsa el botón menú (“**botón físico del teléfono con forma de cuadrado sin cerrar con dos rallas en el interior**”) aparecen las siguientes opciones:



La opción “Salir”, permite cerrar la ventana. La opción “Borrar Equipo”, borra el equipo que se ha seleccionado. La opción “Añadir Equipo”, permite acceder a la pantalla mediante la cual se da de alta un nuevo equipo. Por último “Modificar Equipo”, permite el acceso a una pantalla mediante la cual se modifica los parámetros mas importantes del equipo seleccionado.

4. Añadir Equipo.

La siguiente pantalla contiene los campos necesarios para dar de alta un nuevo equipo, tal como se muestra en la siguiente imagen:



El Nombre es el texto que va a parecer en adelante para identificar el equipo, la descripción solo es un texto informativo que se muestra en esta pantalla o en la pantalla de modificación de equipo.

El campo “TLF”, es el número de teléfono de la SIM introducida en el equipo que se desea controlar.

La contraseña debe ser la misma que usa el equipo AMS51, que de fábrica suele ser “1”.

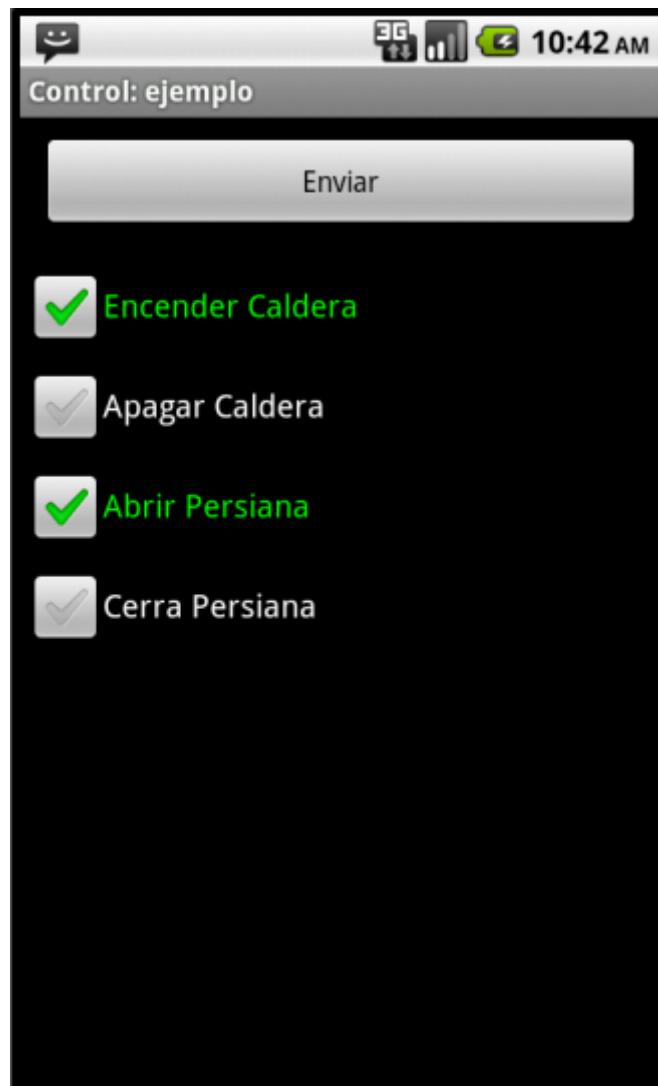
Cuando se marca la opción “Petición Estado por cada envío”, todas las peticiones se envían con el comando “v” que permite que el equipo responda con un mensaje de retorno de su estado.

Marcando “Guardar en memoria los envíos”, cada vez que se marque una escena y se envíe dicha petición se quedar guardada para que la próxima se recuerde que se envió.

Con la opción “Multimensaje”, es posible mandar lista de comandos superiores a 140 caracteres, empaquetadas en más de un mensaje SMS.

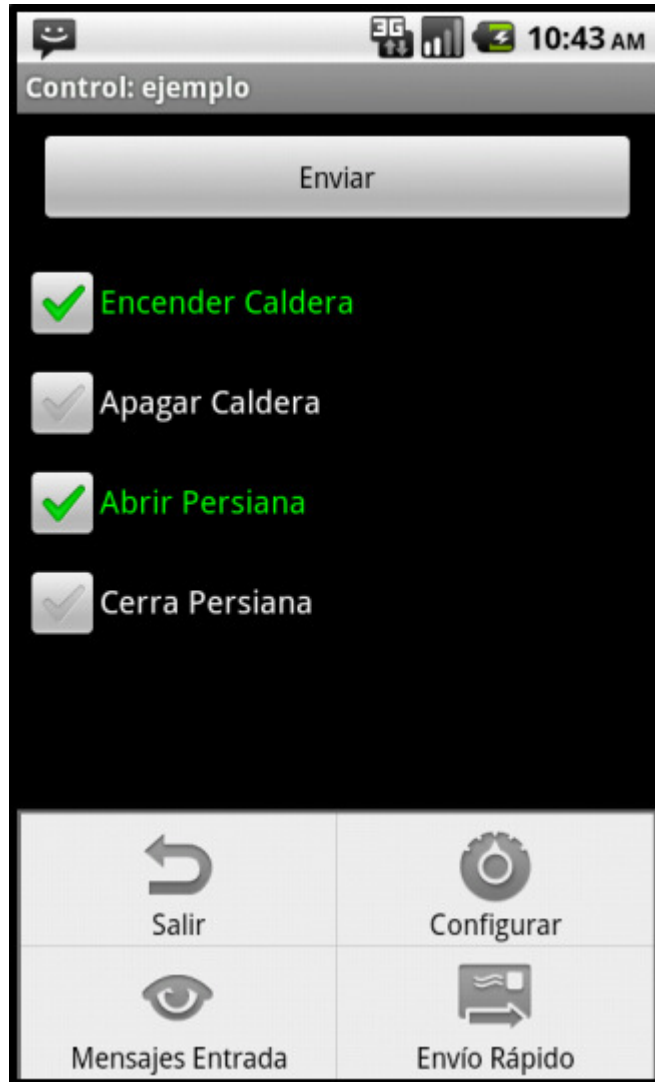
5. Pantalla Control de Equipo.

Cuando desde la pantalla principal se accede a un equipo aparece la pantalla de control que se muestra en la siguiente imagen:



En la pantalla aparecen las escenas u opciones que se pueden seleccionar para enviar y un botón que lanza el envío al equipo. En este caso hay cuatro escenas, pero es posible añadir más de forma ilimitada. Para hacer esto hay que acceder a la configuración.

Cuando se pulsa el botón menú aparece las siguientes opciones:



La opción “Salir”, permite salir de la pantalla de control. La opción “Configurar” permite acceder a la pantalla de configuración de escenas. La opción “Mensajes Entrada”, permite acceder a la lista de mensajes de entrada. Por ultimo “envío rápido”, accede a una pantalla para enviar comandos directamente al equipo.

6. Configuración de la Pantalla de Control de Equipo.

La pantalla de configuración, tal como se muestra en la siguiente imagen, es una lista modificable que permite añadir y modificar las escenas de control:



Con la Opción “Salir”, se abandona la configuración sin salvar ningún dato. “Salir y Guardar” permite salir de la pantalla y memorizar los cambios realizados. La opción “Añadir Escena” añade a la lista una nueva escena.

Para modificar la escena, solo hay que pulsarla y aparece el siguiente formulario:



Modifica Escena

Nombre: Encender Caldera

Comandos: ca

Pintar en Verde

OK CANCELAR BORRAR

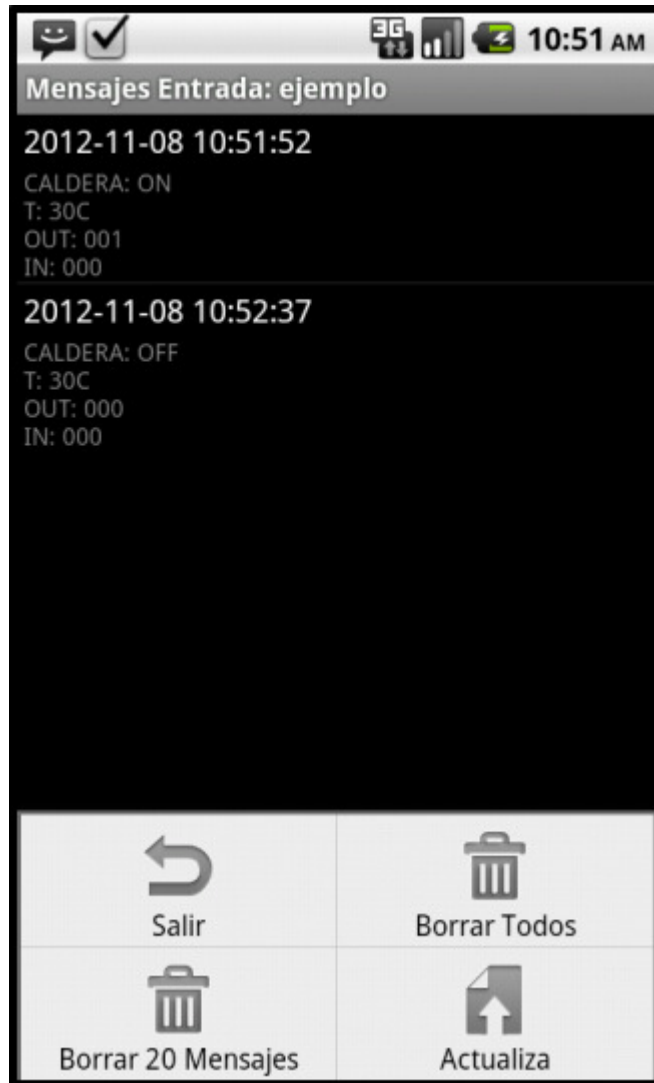
El campo Nombre define el texto que identifica la escena. En el campo Comandos, se añade los comandos que se envían al equipo AMS51 (Estos comandos están en su manual). La opción pintar en verde, permite pintar el texto en verde para resaltarlo con respecto otras escenas.

El botón “OK”, memoriza los cambios de la escena seleccionada. El botón “Cancelar”, no memoriza los cambios y el botón “Borrar” borra la escena seleccionada. Es importante recordar que aunque se pulse el botón “OK” y se modifique la escena, si después no se sale de la pantalla mediante “Salir y Guardar” los datos no llegan a modificarse.

7. Pantalla lista de mensajes entrantes.

Cuando entra un nuevo mensaje al teléfono, el programa comprueba que es del equipo y si es así, lo añade a su lista, impidiendo que vaya al gestor de SMS que lleva el teléfono por defecto.

La pantalla se muestra en la siguiente imagen:



La lista informa de la hora de llegada del mensaje y del texto enviado por el equipo, ordenada del mensaje entrante más reciente al más antiguo. Cuando la lista se llena en exceso se van borrando los mensajes más antiguos.

La opción del Menú “Salir”, permite abandonar la pantalla. “Borrar todos” borra toda la lista de mensajes de entrada del equipo seleccionado. La Opción “Borrar 20 Mensajes” permite borrar los 20 mensajes más antiguos. Por último la opción del menú “Actualiza”, permite actualizar la lista en caso de que no se quiera ir al evento de entrada o volver a entrar y salir de la pantalla.

8. Pantalla envío rápido a equipo.

Mediante esta pantalla se puede enviar mensajes con los comandos directamente escritos sin pasar por crear una nueva escena para lanzarla a través de la pantalla de control. El texto del último mensaje se guarda para que en la siguiente vez se pueda reutilizarlo.

Si no conoce adecuadamente los comandos de control del AMS51 es recomendable no usarla. Cuando se escribe un texto y se pulsa el botón “Enviar”, el mensaje se envía y después se cierra la ventana.